LOST in BLUE 2

MANUAL DE INSTRUÇÕES

Este selo garante que a Nintendo aprovou a qualidade deste produto e que este está conforme altos padrões de qualidade técnica e capacidade de entretenimento. Ao comprar jogos e acessórios, certifica-te da existência deste selo, no sentido de serem perfeitamente compatíveis com o teu produto Nintendo.

ESTE JOGO SÓ FUNCIONA COM O SISTEMA NINTENDO DS.

IMPORTANTE: Lê atentamente o manual de Precauções de Saúde e Segurança antes de usar a Nintendo DS, um jogo ou acessório. Este manual contém informações importantes de saúde e segurança. Consulta este manual de instruções para assegurar a máxima diversão com o teu novo jogo. Também contém informações sobre a Garantia e assistência. Guarda-o para futura referência.

CONDIÇÕES DE GARANTIA

CONCENTRA - Produtos Para Crianças, S.A., como distribuidor exclusivo da NINTENDO para Portugal, proporciona-te uma garantia de 2 anos para todos os produtos Nintendo que comprares em AGENTES AUTORIZADOS NINTENDO. Em caso de avaria, ou qualquer dúvida, contacta o telefone 21 940 58 00.

Sempre que um produto Nintendo apresente uma avaria técnica e esteja dentro do prazo de garantia, e desde que aquela não se deva a negligência, acidente, utilização inadequada do produto, ou tentativa de reparação por técnico não autorizado por CONCENTRA - Produtos Para Crianças, S.A., responsabilizar-nos-emos pela sua reparação ou troca. O Consumidor, durante o período de garantia de 2 anos estipulado por lei, deverá denunciar qualquer defeito no prazo de 2 meses a contar da data em que tenha detectado tal conformidade, de modo a que se possa proceder à reparação ou troca do produto em questão, desde que acompanhado pela respectiva PROVA DE COMPRA.

Entende-se por Prova de Compra a factura onde conste o produto, data de aquisição, nº de contribuinte e nome do Agente Autorizado Nintendo. Após terminar a garantia, em caso de avaria ou qualquer dúvida, não hesites, contacta sempre o nosso Serviço de Apoio ao Consumidor. Teremos todo o prazer em resolver o teu problema.

JOGO MULTI-CARTÃO DE JOGO COM LIGAÇÃO WIRELESS
Este jogo permite jogar de forma wireless no modo multijogador com um cartão de jogo DS em cada consola Nintendo DS.

COMO COMEÇAR

1. Verifica se a Nintendo DS está desligada (OFF) e depois introduz o cartão de jogo correctamente na slot de cima da Nintendo DS™ e liga-a (ON).
2. Liga (ON) a consola. Lê o aviso de precausões de saúde com atenção, e toca no ecrã táctil.
3. Toca no painel do Lost In Blue 2 no ecrã de menu da DS, para iniciar o jogo. (Se a tua DS estiver configurada no modo de iniciação AUTO, este passo não é necessário realizar. Consulta o manual de instruções da Nintendo DS para obter mais informações.

Menu de Título
Escolhe entre 5 opções.

Continuar o jogo
Quando tens a opção Quick Save do menu Survive Together ou Serious Survival, podes continuar o jogo de onde o deixaste.
Nota: Só podes seleccionar este menu quando tens dados Quick Save.

Gravar
No menu Survive Together podes gravar dados se fores dormir para a caverna.

Nos modos Survive Together ou Serious Survival podes gravar o teu progresso como dados Quick Save em qualquer altura seleccionando "Quick Save" no sub menu. Podes criar dois ficheiros de gravação e um ficheiro Quick Save.

Sobreviver numa Ilha Deserta

Sobrevive em conjunto
O jogo começa quando a personagem principal, acorda na encosta de uma ilha deserta depois de sobreviver a um naufrágio. Eventualmente irás encontrar outra sobrevivente, com quem vais ter que cooperar para poderem sobreviver e escapar da ilha.

Explora a ilha
A ilha é vasta e cheia de recursos que um sobrevivente pode usar. Explora a ilha para encontrar materiais para construir ferramentas e comida. Quanto mais explorares a ilha, mais recursos irás encontrar.

Para Sobreviver...
O status das personagens é exibido pela Stamina, HP, Água (Water) e Comida (Food). Se algum valor chegar a zero, as vidas de Jack e Amy estarão em perigo. O status desce rapidamente enquanto eles exploram a ilha. Recupera a energia sempre que possível.

No final do dia
Quando dormes numa caverna ou quando for meia noite, o dia termina. Nesta altura podes consultar uma série de informações como por exemplo os itens que apanhaste no dia.

Se ficares sem Energia...
Quando o HP da personagem principal ou do parceiro chegar a zero o jogo termina e voltas ao ecrã de título. Podes começar de novo a partir de um ficheiro Quick Save ou de um ficheiro com dados gravados.

Survive Together

Load: Começa o jogo a partir do último ponto gravado.
Delete: Elimina dados gravados. Os dados eliminados não podem mais ser recuperados.
Copy: Copia os dados de um ficheiro para outro.

Multi-Survival
Joga mini jogos contra os teus amigos usando as funções de Comunicações Wireless da DS.

Serious Survival
Neste modo, o teu desafio é ver quanto tempo consegues sobreviver na ilha. Selecciona uma personagem para começar. O jogo é igual ao modo Survive Together, mas aqui não tens parceiro. Quando o HP da personagem chegar a zero o jogo termina. O número de dias que sobreviveste e a tua classificação são exibidos.

Options
Message Speed: Podes definir a velocidade a que o texto é apresentado entre Normal/Fast (rápido)/Slow (devagar).
Erase Data: Podes eliminar todos os dados. Os dados eliminados não podem ser recuperados.
Mic Setting: Podes alterar a sensibilidade do microfone da DS.

Como Usar a Nintendo DS

Podes controlar a personagem usando os botões ou o ecrã táctil.

Botão L: Muda o ecrã de cima **+Controlo:** Move, selecciona itens

Nota: Quando jogas com a Nintendo DS, consulta o manual de instruções da consola. Se fechares a Nintendo DS durante o jogo, o modo Sleep é activado. Assim o consumo de energia é reduzido. Abre a Nintendo DS para voltar ao jogo.

Controlo Ecrã Táctil
Podes seleccionar itens e mover a tua personagem usando o ecrã táctil. A maioria das actividades no Modo de Acção também são feitos com o ecrã táctil.

Botão R: Muda o ecrã de cima
Botão X: Exibe o sub menu
Botão A: Selecciona; Passa as mensagens; acção da personagem
Botão B: Cancela; corre (mantém pressionado o +Controlo)
Botão Y: Acção da personagem principal (usa as ferramentas, puxa um objecto, etc.)

Comunicação Sem Fios DS (Jogo com multi cartão de jogo)

O que precisas:

Nintendo DS ou Nintendo DS Lite	Um por cada jogador
Cartões de jogo Lost in Blue 2	Um

Passos:

1. Certifica-te que ambos os sistemas DS estão desligados, e introduz cada cartão de jogo em cada sistema.
2. Liga (ON) ambos os sistemas. O ecrã de menu aparece.
3. Toca no painel do Lost in Blue 2.

Sistema cliente:

1. Liga (ON) ambos os sistemas. O ecrã de menu aparece.
2. Toca em DS DOWNLOAD PLAY. O **ecrã de Lista de Jogo** aparece.
3. Toca no painel do Lost in Blue 2.
4. Confirma a selecção. Toca em YES para fazer o download da informação do jogo a partir do sistema anfitrião.

Indicações para as Comunicações

Para obter melhores resultados ao utilizar as comunicações sem fios, segue as seguintes indicações.
O ícone de comunicação sem fios é um indicador das comunicações sem fios e pode aparecer no **Ecrã de Menu da Nintendo DS** ou no **Ecrã de Jogo.**

O ícone indica que a escolha associada irá activar as comunicações sem fios. NÃO USES as comunicações sem fios da DS em locais proibidos (como em hospitais, aeroportos, etc.). Para mais indicações sobre o uso das comunicações sem fios, consulte o manual de precauções de saúde e segurança incluindo no seu sistema Nintendo DS.

O ícone de sinal de rede que é exibido durante as comunicações sem fios, representa a força do sinal sem fios. Existem quatro níveis de sinal. Um sinal mais forte representa um jogo mais suave. Quando as ligações estão percurso, o LED indicador de energia pisca repetidamente.

Para melhores resultados, segue estas indicações:

- Começa com uma distância entre os 10 metros ou menos e afasta-te ou aproxima-te como desejares, mas mantendo o sinal em pelo menos duas ou mais barras para obter melhores resultados.
- Mantem a máxima distancia entre os sistemas nos 20 metros.
- Os sistemas devem estar de frente um para o outro o mais possivel.
- Evita ter pessoas ou objectos entre os sistemas.
- Evita a interferência de outros dispositivos. Se as comunicações estiverem as ser afectadas por outros dispositivos (wireless LAN, micro-ondas, dispositivos sem fios, computadores), desloca-te para outro local ou desliga os dispositivos.